

# Mediation Debugger 使用说明

#### Table of contents

1 基本说明	2
2 判断接入情况	4
3 测试 - 测试广告	5
4 测试 - 正式广告	6
5 常见问题	6

## 1 基本说明

Mediation Debugger 是 MAX 提供给开发者对接入情况进行自查的测试组件。通过使用 Mediation Debugger,开发者可以对当前接入的基本状况、ad unit 配置情况、各个 network 的接入情况进行检查。

如何开启:Mediation Debugger 需要通过**代码启用**,请在 SDK <mark>完成初始化后</mark>在代码中按文 档调用。<u>Android</u>, <u>iOS</u>, <u>Unity</u>(更多渠道请至后台文档该渠道目录下的 Test Networks -> Mediation Debugger 部分查看)。

Mediation Debugger 包含下列内容:

	名称	界面内容		相关说明
1	App info 应用基本信 息	APP INFO Bundle ID App Version OS Account Mediation Provider OM SDK Version SKAdNetwork Endpoint None	com.volt.dresstoimpress 1.2.21 iOS 15.3.1 119882 max 1.3.30-Applovin	请确认 Mediation Provider 为 max
2	MAX 集成基本信 息	MAX SDK Version Plugin Version Ad Review Version app-ads.txt	11.7.1 Max-Unity-5.5.8 Image: State S	Ad Review 为 <b>可选</b> 接入功能(若未集成则 出现红色 X, <b>不影响</b> 广告填充)功能介绍 <u>文</u> 档;接入文档: <u>Android</u> , iOS, <u>Unity</u> app-ads.txt:验证当前应用是否在应用网 站中正确配置 app-ads.txt,具体配置请登 入主账户后在 Accounts – App-ads.txt Info 页面查看相关说明

3	MAX consent flow (iOS only)	MAX CONSENT FLOW         SDK Consent Flow         NSUserTrackingUsageDescription         Privacy Policy URL         Terms of Service URL	注意:MAX 已在 iOS SDK 11.7.0 版本弃 用 MAX consent flow 相关方法,请开发者 接入时 <mark>自行实现</mark> ATT 弹窗,并忽略本部分 提示。 若通过 MAX 接入 ATT 弹窗,则本部分为 绿色✓。未通过 MAX 接入 ATT 弹窗,则本 部分将显示为红色 X。
4	Privacy 隐私配置	PRIVACY         Tracking Authorization Status       Authorized (3)         Age Restricted User       No value set         Has User Consent       true         "Do Not Sell"       No value set	Tracking Authorization Status 为 iOS 的 ATT 配置。 Age Restricted User、Has User Consent、"Do Not Sell"三项隐私条例相关 配置,未配置显示 no value set,配置则对 应显示 true/false。 各项隐私政策说明及配置文档: <u>Android</u> , iOS, Unity,开发者可自行决定是否配置及 如何配置。
5	Ads 广告配置	ADS View Ad Units (7) Select Live Network Select Test Mode Network Enable	View Ad Units:查看当前包名下已经启用 的 ad unit 名称、ad unit id 及瀑布流配置情 况。 Select Live Network:用于指定请求某个渠 道的正式广告。 Select Test Mode Network:用于指定请求 某个渠道的测试广告.
6	Integrations network 接 入情况	INCOMPLETE INTEGRATIONS         AdColony       SDK       4.9.0.0       >         Adapter 4.9.0.0.2       AppLovin       >         Adapter 11.4.4       >       >	通过 Incomplete integrations, completed integrations, missing integrations 展示当前 其他渠道的接入情况。 注意:此部分 <mark>不支持</mark> 显示 custom network 相关配置。



## 2 检查接入状况

- 1. 确认 App info 中 Mediation Provider 为 Max。
- 2. 对于在 Incomplete Integrations 的渠道:
  - a. 若显示 adapter missing:说明当前工程未成功导入该渠道的 adapter。若通过 gradle 或者 pod 方式导入,请确定已经按照文档说明导入(<u>iOS</u>, <u>Android</u>, <u>Unity</u>)。若手动导入,请确定完成导入 SDK <u>及对应版本的 adapter</u>(SDK 与 adapter 版本号对应请参考 Changelog iOS, Android)。
  - b. 点击进入渠道对应的界面:对于未完成接入的部分,将以红色 X 提示,请点击 报错部分,按照弹窗内容的提示完成接入。
- 3. 对于在 Missing integrations 的渠道:
  - a. 若本次或近期发版未计划接入该渠道:则未接入为正常情况。
  - b. 若本次计划接入该渠道:说明当前工程没有接入渠道的 SDK 及 adapter,请按 照文档接入。
- 若渠道在 Complete Integrations 中,说明渠道接入完成。若为**手动导入** SDK 与 adapter,请确认 SDK 与 adapter 版本对应,具体版本号可查看 Change log (<u>Android, iOS</u>)。若有黄色 LATEST 提示,则代表当前接入的不是最新版本,可升 级到最新版本。

## 3 测试 - 测试广告

1. 在 Complete integration 的渠道中,点击箭头进入任意渠道的界面,点击 Test Mode Enable 启用测试模式,重新启动应用使 test mode 生效。

MAX Mediation Debugge	< <	AppLovin
COMPLETED INTEGRATIONS		INTEGRATIONS
AdColony Retrieving SDK Version. ADAPTER 4.8.0.2		SDK
AppLovin SDK 11.4.5 ADAPTER 11.4.5	>	Adapter
Chartboost SDK 9.0.0 ADAPTER 9.0.0.1	>	PERMISSIONS com.google.android.gms.per
DT Exchange SDK 8.2.0 ADAPTER 8.2.0.0	>	ACCESS_NETWORK_STATE
Facebook SDK 6.11.0 ADAPTER 6.11.0.5	>	DEPENDENCIES
Google AdMob SDK 21.1.0 ADAPTER 21.1.0.2	>	com.google.android.gms:pla entifier TEST ADS
InMobi	>	Test Mode

2. 重启后再次进入 Mediation Debugger,可以从各个渠道的页面进入 test mode,尝试 加载测试广告。

AppLovin	
INTEGRATIONS	
SDK	11.4.5
Adapter	11.4.5
Initialization Status	Initialized
PERMISSIONS	
com.google.android.gms.permissior	n.AD_ID 🥑
ACCESS_NETWORK_STATE	$\bigcirc$
INTERNET	0
DEPENDENCIES	
com.google.android.gms:play-servic entifier	es-ads-id 🥑
TEST ADS	
Test Mode	

- 在应用内的广告位测试指定渠道的测试广告(iOS SDK 11.4.4+, Android SDK 11.4.5+ 支持)
  - a. 进入 Select Test Mode Network,选择要请求测试广告的渠道。选中后,该行 会出现√。
  - b. 返回 mediation debugger 主界面,可以看到当前选择测试的渠道。
  - c. 返回应用,下一次广告请求将请求指定渠道的测试广告。

			TEST MODE NETWORKS					
ADS			AdColony		AdColony		ADS	
View Ad Units (7)	>		25	SDK 4.8.0 ADAPTER 4.8.0.2	~		View Ad Units (7)	>
Select Live Network	Enable	$\implies$	Å	AppLovin SDK 11.4.5			Select Live Network	Enable
Select Test Mode Network	>		0 0	ADAPTER 11.4.5			Test Mode Network	AppLovin >
			1	Chartboost SDK 9.0.0 ADAPTER 9.0.0.1				

### 4 测试 - 正式广告

- 请求正式广告需要后台 ad unit 中配置并启用该渠道,请首先确认后台 ad unit 中配置
   正确。
- 2. 测试指定渠道的正式广告:
  - a. 请求正式广告需要当前设备不处于测试模式中(未在后台配置测试设备、未通 过 mediation debugger 启用测试模式)。
  - b. 在 Select Live Network 中,选择要测试的渠道。
  - c. 对于 SDK 11.3.0+的版本,返回应用后不需要重启应用,在下一次应用请求 中,将请求指定渠道的正式广告。对低于 SDK 11.3.0 的版本,需要重启应用 后才能生效。

#### 5 常见问题

- Q : 为什么 Mediation Debugger 里显示 View Ad Units (0)或请求时报错 error code 1002?
- A:说明初始化时,没有获取到当前包名相关的 ad unit 信息,请确认以下内容:
  - 1. 后台已经创建完用于当前包名的 ad unit;
  - 2. 后台创建的 ad unit 包名和当前工程的包名完全一致;
  - 3. 工程中配置了正确的 SDK key;
  - 4. 是否是刚创建的 ad unit,需要**等待生效**(约 30-60 分钟);
  - 5. 后台创建的 ad unit 中选择的平台与当前测试的平台一致。注意 fire os 与 android 为两 个不同的平台,如果创建的 ad unit 为 android 平台,则该在 fire os 设备上测试该包时 会显示 ad unit 为 0 个。

Q:如何判断渠道是否完成了初始化?

A: Mediation debugger 选择指定渠道进入下一级界面,可以看到 Initialization Status。

Q:为什么某个渠道没有初始化?如何能初始化某个渠道?

A:正式模式下,SDK 只会初始化该包名对应的 ad unit 中启用的渠道。需要确定 ad unit 中 **启用并正确配置渠道的参数**,MAX 才能完成对该渠道的初始化。若 ad unit 只在部分地区启 用,需要确保当前请求的网络环境 IP 属于启用的地区。

此外,AdMob 及 GAM 请确保在代码中正确配置 App id(<u>iOS</u>, <u>Android</u>, <u>Unity</u>),Amazon 请确保完成代码接入(iOS, Android, Unity)

Q:为什么 Mediation debugger 中没有显示 app-ads.txt 信息或提示 app-ads.txt 配置错误? A:有可能由于没有正确在网站中配置 app-ads.txt,或使用的 SDK 版本过旧:

- 1. 请使用 SDK 11.7.0+版本查看此项信息;
- 2. 请确保包名已在应用商店上架;
- 3. 请检查当前包名在应用商店中填写的网址,添加 /app-ads.txt 后可正确跳转指配置网页,并在页面中包含后台 Accounts App-ads.txt Info 中对应的信息;
- 4. 请确保当前设备的网络环境可访问 google play 网站。

Q:为什么 Mediation Debugger 的 View Ad Unit 里某个 ad unit 展示的瀑布流与后台配置的不同?

A:后台配置需要一段时间生效,请等待生效后再查看;

界面中显示的瀑布流为当前地区的瀑布流配置情况。例:若瀑布流只配置在 US 地区, 请在 US 地区的 IP 下打开 mediation debugger 查看。

Q:如何判断当前设备处于正式模式或测试模式?

A:可通过代码启用 Verbose log(<u>文档</u>),通过 log 查看,测试模式启用时会有 Test Mode On: true 相关的内容

Q:为什么 Select Live Network 或 Select Test Mode Network 指定渠道后,看到的不是该渠 道的广告或提示-4205(Message 内容类似下图错误)?



A:若在指定渠道前,应用已经发出过广告请求,则请求到的可能是其他渠道的广告。基于 SDK 版本不同,有可能会表现为播放其他渠道的广告,或显示-4205 播放失败。可以忽略本 次广告展示/报错,继续请求下一条广告即可。

Q:为什么没有在 integration 中看到添加的 Custom Network?

A:目前 Mediation Debugger 及测试模式不支持 Custom Network。

Q:如何启用 Amazon 的测试模式?

A:目前不支持通过 Mediation Debugger 启用 Amazon 的测试模式,请按照文档说明**通过代 码启用** Amazon 的测试模式。Android, iOS, Unity Q: Mediation debugger 是否能测试 Direct Sold 广告?

A:目前不支持测试 Direct Sold。

Q:为什么请求不到测试广告?

A:测试模式也不一定 100%填充,不同渠道会有不同测试条件的限制,甚至频次控制。测试 时至少要满足 Mediation Debugger 上提示的要求,例如,Pangle、Line 需要挂日本 VPN。 大多数渠道通常建议使用 US VPN 测试。

测试过程中,若测试广告或正式广告中任一可以拉取到,通常说明代码接入没有问题。

Q:为什么请求不到正式广告?

A:正式广告的请求是否填充取决于渠道的填充意愿,<mark>不能确保每次请求都有填充</mark>。若测试 广告可以拉取到,通常说明代码接入没有问题。

若某个渠道正式广告持续请求失败,应先确认后台 ad unit 该渠道配置正确。此外,建议查看 load fail 回调返回的错误码和错误信息,尤其需要关注渠道 SDK 返回的 NetworkErrorCode 和错误信息,参考他们的错误码文档定位原因。

https://dash.applovin.com/documentation/mediation/android/getting-started/errorcodes